



Toevoegen, wijzigen, afvoeren van buttoncodes SIMPLEX/SIMPLEX-M

1. INLEIDING

2. Aanmaken van een buttoncode
3. Wijzigen van een buttoncode
4. Afvoeren van een buttoncode

1. Inleiding

Simplex biedt u de mogelijkheid om eigen codes aan te maken om snel in te kunnen voeren. Hiervoor maakt u gebruik van buttoncodes, in deze handleiding leggen wij u uit hoe u hier gebruik van kunt maken.

LET OPI U kunt meerdere behandelcodes onder een buttoncode aanmaken om zo met één druk op de knop meerdere verrichtingen in de kaart krijgen, u bent vrij om te bepalen welke codes u gebruikt.

Houdt er wel rekening mee dat er bij bepaalde codes element nummers en/of onder bovenkaak indicaties vereist zijn.

2. Aanmaken van een buttoncode

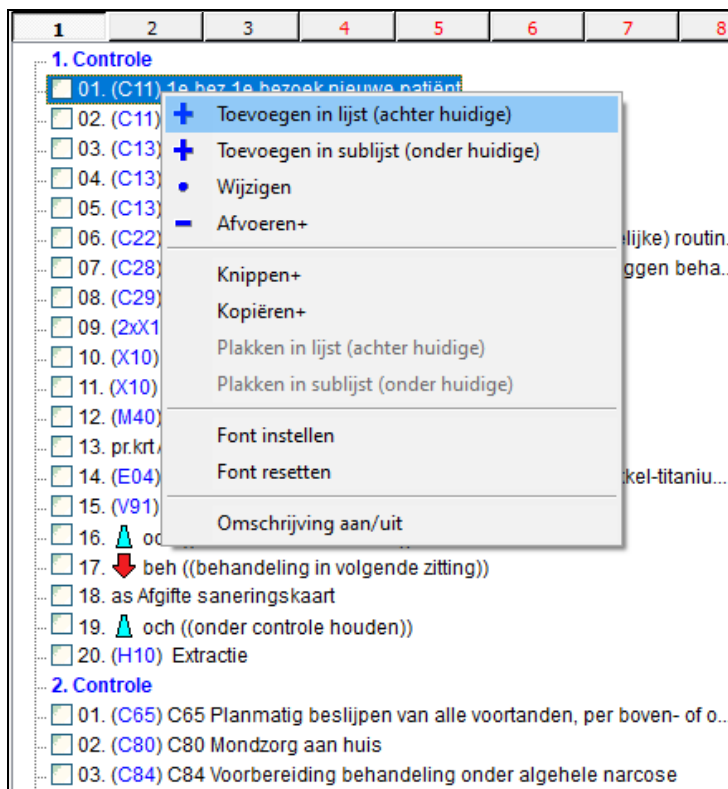
In onderstaande stappen wordt uitgelegd hoe u een buttoncode kunt toevoegen.

LET OP!

U heeft bij het toevoegen van een code 2 opties om een code aan te maken.


- **Toevoegen in lijst (Achter huidige)** Hiermee maakt u een nieuwe buttoncode aan onder de geselecteerde buttoncode.
- **Toevoegen in sublijst (Onder huidige)** Hiermee maakt u een buttoncode aan in de sublijst van de geselecteerde code

- Open een willekeurige behandelkaart.
- Klik met uw rechtermuisknop aan de linkerkant van de behandelkaart op de positie waar u een code wilt aanmaken.



- Kies een van de 2 opties om een code toe te voegen, er komt nu een venster naar voren.

- **Buttoncode (Dit is een vrij in te vullen veld)** Hier kunt u de naam van de buttoncode opgeven.
- **Beh.code** Hier komen de codes en tekst regels te staan die u aan de buttoncode heeft toegevoegd.

Als u onder het knopje buttoncode een naam heeft opgegeven kunt u met het blauwe plusje  een behandelcode toevoegen.

Als u op het blauwe plusje gedrukt heeft komt het volgende venster naar voren.


- **Behandelcode (niet verplicht)** Hier kunt u de behandelcode toevoegen die u wenst te gebruiken.
- **Omschrijving (Heeft voorrang boven de behandelcode omschrijving)** Hier kunt u een omschrijving opgeven als u wilt afwijken van de standaard omschrijving van de behandelcode.
- **Vaste techniek/materiaalkosten** Hier kunt u de materiaalkosten opgeven die standaard worden meegenomen.
- **Element op de behandelkaart vermelden** Hier kunt u het vinkje aanzetten als het element nummer bij de code getoond moet worden, bij het selecteren van de buttoncode en vervolgens klikken op het element in de status vult automatisch het element nummer in.
- **Tekeningnummer (heeft voorrang boven behandelcode tekening)** Hier kunt u een afwijkende tekening selecteren als u wilt afwijken van de standaard tekening.
- **Uitsplitsing techniekkosten** Deze velden zijn beschikbaar als u gebruik maakt van gesplitste techniekkosten, mocht dit het geval zijn vult u hier uw techniekkosten in.


Als u de code heeft ingevuld kunt u op het groene vinkje  drukken om dit op te slaan.


Vervolgens kunt u in het vorige venster ook op het groene vinkje  drukken, de code staat nu in de buttoncode lijst en kan gebruikt worden.

3. Wijzigen van een buttoncode

U kunt een reeds toegevoegde of bestaande code ook wijzigen, hiervoor kunt u de code selecteren met uw rechtermuisknop en vervolgens kiezen voor wijzigen om de code te wijzigen.

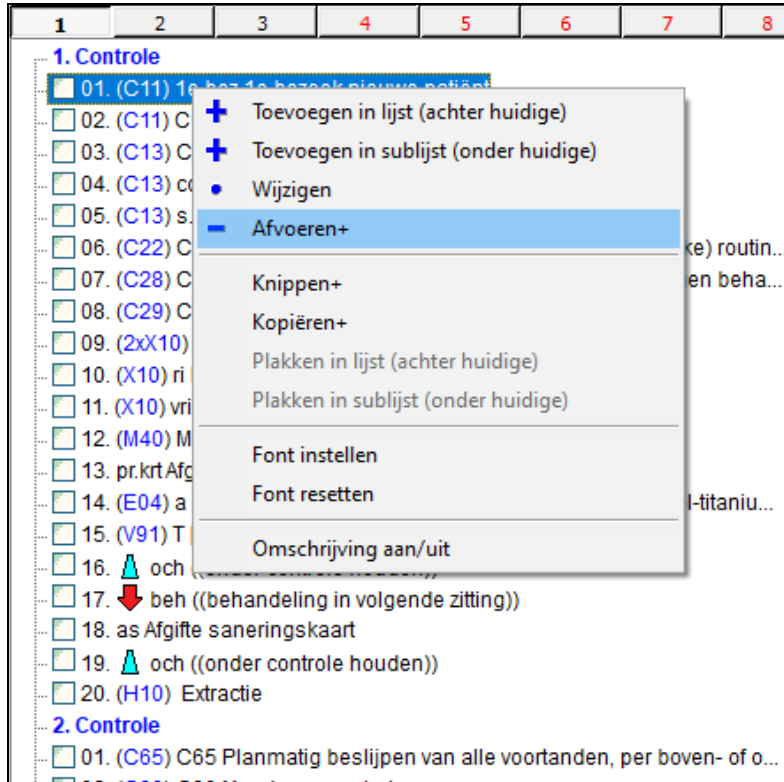
Vervolgens kunt u in het venster weer het blauwe puntje  drukken om de code te wijzigen.

Als u de code heeft aangepast kunt u het groene vinkje  drukken om dit weer op te slaan.

LET OPI! Als er meerdere behandelcodes in de buttoncode zitten moet u eerst uw focus op de juiste code plaatsen en vervolgens het blauwe puntje  drukken om de code te wijzigen.

4. Afvoeren van een buttoncode

Als u een buttoncode wilt afvoeren kunt u dit doen door op de code te gaan staan, klik met uw rechtermuisknop en kies voor afvoeren om de code af te voeren.



Als u niet de buttoncode wilt verwijderen maar één van de behandelcodes in een buttoncode kunt u eerst klikken op wijzigen om het menu van de buttoncode naar voren te krijgen.

Vervolgens gaat u met uw muis op de code staan die u wilt verwijderen en klikt u op het

blauwe streepje  om de code af te voeren.

Als u de code heeft aangepast kunt u op het groene vinkje  drukken om dit op te slaan.